

# **REGULAMENTO ENCONTROS MINIBASQUETE**



**SUB 12 M / F**

**ÉPOCA 2014 – 2015**

## **REGULAMENTO DE PROVA**

## 1 – Princípio Geral

Nos jogos serão aplicadas as regras aprovadas pelo Comité Nacional de Minibasquete, disponível no site da FPB – “**Regras Mini basquete**”, com exceção dos seguintes pontos.

## **2 – Modelo de jogo e Constituição das equipas**

<b>Escalão</b>	<b>Modelo</b>	<b>Mínimo de jogadores</b>
SUB 12 M / F	1º P - 4 X 4 2º P – 4 X 4 3º P – 4 X 4 CAMPO INTEIRO	* <u>Mínimo recomendado de 8 atletas por equipa inscritos por jogo;</u>  * <u>São permitidas substituições nos três períodos</u>

### **3 – Apresentação das equipas em campo**

As equipas deverão apresentar-se junto do campo onde o jogo se realiza, 10 minutos antes do seu início, salvo em situações devidamente justificadas. Às equipas que não cumprirem esta regra será averbada falta de comparência.

**3.1** Não serão permitidos atos menos próprios no decorrer dos jogos.

**3.2** Atos que não se regam pelos princípios do Mini basquete, sejam atletas, treinadores ou dirigentes e que se considerem exagerados, serão avaliados pelo Conselho de Disciplina da ABIT.

## **4 – Tempo e modelo dos jogos**

**4.1** O jogo divide-se em três períodos de oito minutos cada, com um intervalo de 1 minutos entre cada período

**4.2** Não existem descontos de tempo

## **5 - Substituições**

**5.1** Serão permitidas substituições nos três períodos;

**5.2** Nenhum jogador poderá jogar 3 períodos, com exceção da equipa que apresentar menos de 6 atletas;

**5.3** Todos os jogadores devem jogar pelo menos um período;

## **6 - Bola ao ar**

A bola ao ar será aplicada no início de cada período, no círculo central e em situações de bola presa. No restante será dada a posse de bola á equipa que tem direito de posse de bola, como por exemplo faltas, bolas fora, etc.

## **7 - Defesa**

Obrigatório apresentar a defesa Homem a Homem.

## **8 - Lances livres**

Não aplicável.

## **9 – Sistema de pontuação**

O ordenamento das equipas participantes será feito através do somatório dos pontos obtidos em cada jogo, de acordo com os seguintes critérios:

- Vitória – 3 pontos;
- Empate – 2 pontos;
- Derrota - 1 pontos;

**9.1** No final do torneio, o desempate entre equipas com o mesmo número de pontos far-se-á recorrendo ao resultado dos jogos entre si, vencendo a equipa com mais cestos marcados.

**9.2** Caso persista o empate, vence a equipa que tiver obtido a última vitória nos jogos entre si.

## **10 - Outras disposições**

Eventuais dúvidas por regras omissas neste regulamento, serão decididas no momento pelo Diretor Técnico da ABIT.



**ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DA ILHA TERCEIRA**  
Filiada na F.P.B. a 23 de Março de 1986  
Fundada a 29 de Janeiro de 1986

## FICHA DE INSCRIÇÃO ENCONTRO

**Data:** Hora: 10H00

**Local:**

**Equipa / Escola:**

### Constituição da equipa

Nº	NOME	Data Nascimento	N. Licença
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			

**Nota:** Esta ficha deverá ser totalmente preenchida e posteriormente entregue à organização antes do início da competição.