

REGULAMENTO ENCONTROS MINIBASQUETE



SUB 12 M / F

ÉPOCA 2014 – 2015

REGULAMENTO DE PROVA

1 – Princípio Geral

Nos jogos serão aplicadas as regras aprovadas pelo Comité Nacional de Mini basquete, disponível no site da FPB – “**Regras Mini basquete**”, com exceção dos seguintes pontos.

2 – Modelo de jogo e Constituição das equipas

Escalão	Modelo	Mínimo de jogadores
SUB 12 M / F	1º P - 4 X 4	* <u>Mínimo recomendado de 8 atletas por equipa inscritos por jogo;</u>
	2º P – 4 X 4	
	3º P – 4 X 4	
	CAMPO INTEIRO	* <u>São permitidas substituições nos três períodos</u>

3 – Apresentação das equipas em campo

As equipas deverão apresentar-se junto do campo onde o jogo se realiza, 10 minutos antes do seu início, salvo em situações devidamente justificadas. Às equipas que não cumprirem esta regra será averbada falta de comparência.

3.1 Não serão permitidos atos menos próprios no decorrer dos jogos.

3.2 Atos que não se regam pelos princípios do Mini basquete, sejam atletas, treinadores ou dirigentes e que se considerem exagerados, serão avaliados pelo Conselho de Disciplina da ABIT.

4 – Tempo e modelo dos jogos

4.1 O jogo divide-se em três períodos de oito minutos cada, com um intervalo de 1 minutos entre cada período

4.2 Não existem descontos de tempo

5 - Substituições

5.1 Serão permitidas substituições nos três períodos;

5.2 Nenhum jogador poderá jogar 3 períodos, com exceção da equipa que apresentar menos de 6 atletas;

5.3 Todos os jogadores devem jogar pelo menos um período;

6 - Bola ao ar

A bola ao ar será aplicada no início de cada período, no círculo central e em situações de bola presa. No restante será dada a posse de bola á equipa que tem direito de posse de bola, como por exemplo faltas, bolas fora, etc.

7 - Defesa

Obrigatório apresentar a defesa Homem a Homem.

8 - Lances livres

Não aplicável.

9 – Sistema de pontuação

O ordenamento das equipas participantes será feito através do somatório dos pontos obtidos em cada jogo, de acordo com os seguintes critérios:

- Vitória – 3 pontos;
- Empate – 2 pontos;
- Derrota - 1 pontos;

9.1 No final do torneio, o desempate entre equipas com o mesmo número de pontos far-se-á recorrendo ao resultado dos jogos entre si, vencendo a equipa com mais cestos marcados.

9.2 Caso persista o empate, vence a equipa que tiver obtido a última vitória nos jogos entre si.

10 - Outras disposições

Eventuais dúvidas por regras omissas neste regulamento, serão decididas no momento pelo Diretor Técnico da ABIT.



ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DA ILHA TERCEIRA

Filiada na F.P.B. a 23 de Março de 1986

Fundada a 29 de Janeiro de 1986

FICHA DE INSCRIÇÃO ENCONTRO

Data:

Hora: 10H00

Local:

Equipa / Escola:

Constituição da equipa			
N °	NOME	Data Nascimento	N. Licença
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			

Nota: Esta ficha deverá ser totalmente preenchida e posteriormente entregue à organização antes do início da competição.